Tir - Point

Ideales Einspielen, da praktisch keine Taktik gefragt ist, somit Konzentration zentriert auf Legen und Schießen.

Gutes „ Milieutraining „

Wie funktionierts ?

Nach dem Sauwurf legt zunächst jeder Spieler (am besten 2 – 3 Spieler) je 1 Kugel.
Wessen Kugel am besten liegt, der bekommt 1 Punkt.
Jetzt wird geschossen; der am besten gelegt hat schießt als erster und zwar auf die am besten liegende Kugel (also seine).Bei Treffer 1 Punkt.
Danach schießt der , dessen Legekugel an 2. Stelle lag, auch auf die bestliegende Kugel, dann der evtl. dritte Spieler auch wieder auf die bestliegende Kugel.Dann wird in derselben Reihenfolge wieder geschossen, immer auf die beste Kugel.
Jeder Treffer ergibt einen Punkt, jedes sur place einen Extrapunkt, jedes „gerade Retro“ (max 1 m

Rücklauf) einen Extrapunkt.
Wird eine „falsche“ 2Kugel getroffen (als erstes) oder die Zielkugel, so ergibt dies 1 Punkt Abzug.

Also 1 Kugel Legen, dann 2 mal Schießen.

Kann bis zu jedem beliebigen Spielstand gespielt werden, mehr als 20 min. am Stück jedoch nicht sinnvoll.

Der Spieler, welcher den Legepunkt gewonnen hat, wirft für die nächste Aufnahme die Zielkugel und beginnt mit seiner Legekugel.

Variante:

Es werden , wieder abwechselnd, 2 Kugeln gelegt, es können also auch 2 Legepunkte gewonnen werden.Danach wird jeweils nur 1 mal geschossen, auch jeweils auf die bestliegende Kugel.
(= Punktkugel).

Extrapunkte und Minuspunkte wie oben.

Viel Spaß!